

TABELLA VALORE OBIETTIVI

<b>MEB</b>	
<b>OSPEDALE</b>	
PUNTEGGIO MINIMO	50
RECUPERO BADGE	250
RECUPERO PIANTINA	200
<b>FOGNATURE</b>	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE 1	50
DIFENSORE 2	50
DIFENSORE 3	50
RIPRISTINO AREAZIONE	150
RIPRISTINOPROTOCOLLO 3	150
<b>SETTORE 1</b>	
PUNTEGGIO MINIMO	50
PORTA LABORATORIO BADGE	150
RECUPERO INFO ARIA	150
RECUPERO CHIAVE	150
<b>SETTORE 2</b>	
PUNTEGGIO MINIMO	50
BARRA LASER	450
<b>SETTORE 3</b>	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DRONI NON ALLERTATI	150
APERTURA PORTA ARCAM	150
DISATTIVAZIONE ARCAM	150

<b>URBAN ZONE</b>	
<b>OBJ F - Ufficio generale</b>	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
RECUPERO INFO MAIL	150
RIPRISTINO MAINFRAME	150
<b>OBJ G - Estrazione</b>	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
DIFENSORE4	50
DIFENSORE5	50
CIVILI COINVOLTI	-150
DISINNESCO BOMBA	200
<b>OBJ H - Edificio Distrutto</b>	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
DIFENSORE4	50
DIFENSORE5	50
DISTRUZIONE PONTE	150
ESTRAZIONE BORIS	50
<b>OBJ Y - Arma Segreta</b>	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
CODICE COMPUTER	300

<b>AREA BOSCHIVA</b>	
<b>OBJ D - Check Point</b>	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
DIFENSORE4	50
DIFENSORE5	50
RECUPERO VIDEO	200
<b>OBJ A - Contaminazione Acque</b>	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
DIFENSORE4	50
DIFENSORE5	50
ANTIVIRUS	100
BONUS COPERTURA	350
<b>OBJ C - Eliporto</b>	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
DIFENSORE4	50
DIFENSORE5	50
ARRESTO COLONNELLO	200
<b>OBJ E - Centro Trasmissioni</b>	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
DIFENSORE4	50
DIFENSORE5	50
RIPRISTINO RADIO	200
<b>OBJ B - Avamposto</b>	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
GABBIA	100
SALVATAGGIO	200
<b>RECON</b>	
ZULU1	250
ZULU2	250
ZULU3	250
ZULU4	250
ZULU5	250
BONUS RECON	100

<b>PENALITÀ</b>	
AMMONIZIONE	-500
RITARDO ESF	-50 ogni 10'
INFETTI ELIMINATI	-1000

<b>MASSIMO PUNTEGGIO</b>	<b>7850</b>
--------------------------	-------------

**NOTE:**

1. tutti gli obj hanno il valore massimo di 500pt
2. il bonus recon viene attribuito al solo recupero di tutte le recon
3. Per l'alta difficoltà di acquisizione dell'obiettivo H abbiamo deciso di considerare il valore di ogni singolo difensore eliminato anche in caso di completa eliminazione della pattuglia