

TABELLA VALORE OBIETTIVI

MEB	
OSPEDALE	
PUNTEGGIO MINIMO	50
RECUPERO BADGE	250
RECUPERO PIANTINA	200
FOGNATURE	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE 1	50
DIFENSORE 2	50
DIFENSORE 3	50
RIPRISTINO AREAZIONE	150
RIPRISTINOPROTOCOLLO 3	150
SETTORE 1	
PUNTEGGIO MINIMO	50
PORTA LABORATORIO BADGE	150
RECUPERO INFO ARIA	150
RECUPERO CHIAVE	150
SETTORE 2	
PUNTEGGIO MINIMO	50
BARRA LASER	450
SETTORE 3	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DRONI NON ALLERTATI	150
APERTURA PORTA ARCAM	150
DISATTIVAZIONE ARCAM	150

URBAN ZONE	
OBJ F - Ufficio generale	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
RECUPERO INFO MAIL	150
RIPRISTINO MAINFRAME	150
OBJ G - Estrazione	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
DIFENSORE4	50
DIFENSORE5	50
CIVILI COINVOLTI	-150
DISINNESCO BOMBA	200
OBJ H - Edificio Distrutto	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
DIFENSORE4	50
DIFENSORE5	50
DISTRUZIONE PONTE	150
ESTRAZIONE BORIS	50
OBJ Y - Arma Segreta	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
CODICE COMPUTER	300

AREA BOSCHIVA	
OBJ D - Check Point	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
DIFENSORE4	50
DIFENSORE5	50
RECUPERO VIDEO	200
OBJ A - Contaminazione Acque	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
DIFENSORE4	50
DIFENSORE5	50
ANTIVIRUS	100
BONUS COPERTURA	350
OBJ C - Eliporto	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
DIFENSORE4	50
DIFENSORE5	50
ARRESTO COLONNELLO	200
OBJ E - Centro Trasmissioni	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
DIFENSORE4	50
DIFENSORE5	50
RIPRISTINO RADIO	200
OBJ B - Avamposto	
PUNTEGGIO MINIMO	50
DIFENSORE1	50
DIFENSORE2	50
DIFENSORE3	50
GABBIA	100
SALVATAGGIO	200
RECON	
ZULU1	250
ZULU2	250
ZULU3	250
ZULU4	250
ZULU5	250
BONUS RECON	100

PENALITÀ	
AMMONIZIONE	-500
RITARDO ESF	-50 ogni 10'
INFETTI ELIMINATI	-1000

MASSIMO PUNTEGGIO	7850
--------------------------	-------------

NOTE:

1. tutti gli obj hanno il valore massimo di 500pt
2. il bonus recon viene attribuito al solo recupero di tutte le recon
3. Per l'alta difficoltà di acquisizione dell'obiettivo H abbiamo deciso di considerare il valore di ogni singolo difensore eliminato anche in caso di completa eliminazione della pattuglia