

SIERRA 1.txt

DUMP Penna 1

BOARD: MEB [Ospedale]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 05:54:30
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Valore: 250
Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Valore: 200
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB
TYPE: Both
ORA: 20/06/2015 21:12:56
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: MEB [Settore 1]
TYPE: Points
ORA: 20/06/2015 21:39:14
IN FINESTRA: False PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Valore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: MEB [Settore 2]
TYPE: Points
ORA: 20/06/2015 21:55:23
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM
TYPE: Both
ORA: 20/06/2015 22:03:46
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Drone Stealth, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-FOXTROT [Uffici o Generale]
TYPE: Points
ORA: 20/06/2015 22:19:04
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Mainframe, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Info Mail, Valore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]
TYPE: Points
ORA: 20/06/2015 10:31:36
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]
TYPE: Points
ORA: 20/06/2015 22:48:14
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

SIERRA 1.txt

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Distrutto]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 23:19:39

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoint]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 00:49:10

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-ECHO [Centro Trasmissioni]

TYPE: Points

ORA: 13/01/2075 00:27:41

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-BRAVO [Avamposto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 03:57:26

IN FINESTRA: False PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Gabbia, Valore: 100
Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2

#####

BOARD: OBJ-ALPHA [Contaminazione Acque]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 01:30:39

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 350

----FATTORI NEGATIVI ----

%%%%%%%%%

INFILTRAZIONE: 20/06/2015 20:30:00

ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 05:23:48

TEMPO: 0 Giorno/i 8 Ore e 53 Minuti e 49 Secondi

%%%%%%%%%

TOTALE

1550

SIERRA 2. txt

DUMP Penna 1

#####

BOARD: MEB [Ospedale]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 06:14:09

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Valore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Both

ORA: 20/06/2015 21:35:14

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Areazione, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Protocollo3, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 1]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 21:53:29

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 2]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 22:07:57

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Laser, Valore: 450

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Both

ORA: 20/06/2015 22:15:57

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Drone Stealth, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: ARCAM OFF, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-FOXTROT [Uffici Generali]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 22:34:45

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Mainframe, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Info Mail, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 10:54:01

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

SIERRA 2. txt

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Codice, Valore: 300

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 23:14:18

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Distrutto]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 23:46:41

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoint]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 01:03:39

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Video, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-CHARLIE [Elipporto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 02:05:06

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Generale, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-ALPHA [Contaminazione Acque]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 03:32:05

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 350

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-ECHO [Centro Trasmissioni]

TYPE: Points

ORA: 13/01/2075 03:38:59

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-BRAVO [Avamposto]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 06:58:06
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2

ZULU1 Punti: 150

ZULU2 Punti: 150

ZULU3 Punti: 150

ZULU4 Punti: 150

ZULU5 Punti: 150

BONUS RECON Punti: 100
#####

%%%%%%%%%%
INFILTRAZIONE: 20/06/2015 20:50:00
ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 07:47:00
TEMPO: 0 Giorno/i 10 Ore e 57 Minuti e 1 Secondi
%%%%%%%%%%

TOTALE
6400

SIERRA 3.txt

DUMP Penna 1

#####

BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoi nt]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 02:17:01

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Video, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

DUMP Penna 2

#####

BOARD: MEB [Ospedale]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 06:35:44

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Valore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Both

ORA: 20/06/2015 21:53:41

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 1]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 22:11:15

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 2]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 22:17:28

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Laser, Valore: 450

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Both

ORA: 20/06/2015 22:34:18

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Drone Stealth, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: ARCAM OFF, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-FOXTROT [Uffici o Generale]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 22:59:15

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

SIERRA 3.txt

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Mainframe, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Info Mail, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 11:09:10

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 23:29:48

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Di strutto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 00:12:37

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Ponte, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-ECHO [Centro Trasmissioni]

TYPE: Points

ORA: 13/01/2075 01:17:32

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-BRAVO [Avamposto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 03:32:10

IN FINESTRA: False PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Gabbia, Valore: 100

Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-ALPHA [Contaminazione Acque]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 05:10:32

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 350

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-CHARLIE [Elipporto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 05:49:31

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

```
#####  
ZULU1 Punti: 150  
#####  
ZULU2 Punti: 150  
#####  
ZULU3 Punti: 150  
#####  
ZULU4 Punti: 150  
#####  
ZULU5 Punti: 150  
#####  
BONUS RECON Punti: 100  
#####
```

```
%%%%%%%%%%  
INFILTRAZIONE: 20/06/2015 21:10:00  
ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 08:30:00  
TEMPO: 0 Giorno/i 11 Ore e 20 Minuti e 1 Secondi  
%%%%%%%%%%
```

```
*****  
TOTALE  
4250  
*****
```

DUMP Penna 1

#####

BOARD: MEB [Ospedale]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 07:03:39

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Both

ORA: 20/06/2015 22:18:44

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Areazione, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Protocollo3, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 1]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 22:56:03

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 2]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 22:44:07

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Both

ORA: 20/06/2015 23:03:11

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Drone Stealth, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-FOXTROT [Ufficio Generale]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 23:22:27

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 11:32:44

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 00:01:51

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

SIERRA 4. txt

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

Nome: Civili Coinvolti, Valore: 150

#####

BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Di strutto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 00:37:30

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoint]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 01:29:10

IN FINESTRA: False PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Video, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-ALPHA [Contaminazione Acque]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 02:36:18

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 100
Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 350

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-ECHO [Centro Trasmissioni]

TYPE: Points

ORA: 13/01/2075 01:08:42

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Comunicazioni, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-BRAVO [Avamposto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 04:43:50

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Gabbia, Valore: 100
Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-CHARLIE [Elipporto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 07:34:05

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

SIERRA 4. txt

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Generale, Valore: 200
----FATTORI NEGATIVI----

ZULU1 Punti: 150

ZULU2 Punti: 150

ZULU3 Punti: 150

ZULU4 Punti: 150

ZULU5 Punti: 150

BONUS RECON Punti: 100
#####

%%%%%%%%%%
INFILTRAZIONE: 20/06/2015 21:10:00
ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 08:27:00
TEMPO: 0 Giorno/i 11 Ore e 17 Minuti e 1 Secondi
%%%%%%%%%%

TOTALE
4400

DUMP Penna 1

#####

BOARD: OBJ-FOXTROT [Uffici o General e]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 23:53:37

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Mainframe, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Info Mail, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 12:10:06

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Codice, Valore: 300

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 00:27:20

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Di strutto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 01:03:43

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Estr. Boris, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Ponte, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoint]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 02:17:01

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Video, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-ALPHA [Contaminazione Acque]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 02:52:31

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

SIERRA 5.txt

Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 100
Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 350
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-CHARLIE [Eliporto]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 03:46:35
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Generale, Valore: 200
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-ECHO [Centro Trasmissioni]
TYPE: Points
ORA: 13/01/2075 03:09:46
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Comunicazione, Valore: 200
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-BRAVO [Avamposto]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 06:41:32
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Gabbia, Valore: 100
Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 200
----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2

BOARD: MEB [Ospedale]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 07:26:59
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Valore: 250
Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Valore: 200
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB
TYPE: Both
ORA: 20/06/2015 22:43:26
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Areazione, Valore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: MEB [Settore 1]
TYPE: Points
ORA: 20/06/2015 22:56:03
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----

SIERRA 5.txt

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 2]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 23:05:14

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Laser, Valore: 450

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Both

ORA: 20/06/2015 23:23:43

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Drone Stealth, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: ARCAM OFF, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

ZULU1 Punti: 150

#####

ZULU2 Punti: 150

#####

ZULU3 Punti: 150

#####

ZULU4 Punti: 150

#####

ZULU5 Punti: 150

#####

BONUS RECON Punti: 100

#####

%%%%%%%%%%

INFILTRAZIONE: 20/06/2015 21:50:00

ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 07:31:00

TEMPO: 0 Giorno/i 9 Ore e 41 Minuti e 1 Secondi

%%%%%%%%%%

TOTALE

7500

SIERRA 6. txt

DUMP Penna 1

#####

BOARD: OBJ-CHARLIE [El i porto]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 20:13:22

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Generale, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 1]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 23:28:42

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

Nome: Infetto Colpito, Valore: 1000

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Both

ORA: 20/06/2015 23:57:27

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Drone Stealth, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-FOXTROT [Uffici o Generale]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 00:26:06

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Mainframe, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Info Mail, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 12:45:00

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Codice, Valore: 300

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoint]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 02:37:14

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Video, Valore: 200

SIERRA 6. txt

```
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-ALPHA [Contami nazi one Acque]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 03:09:33
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Anti vi rus, Val ore: 100
Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Val ore: 350
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-ECHO [Centro Trasmis sioni ]
TYPE: Points
ORA: 13/01/2075 02:46:54
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore3, Val ore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore4, Val ore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore5, Val ore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Comuni cazi one, Val ore: 200
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-BRAVO [Avamposto]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 06:27:35
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore3, Val ore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Gabbia, Val ore: 100
Tipo: EFactor, Nome: Sal vataggi o, Val ore: 200
----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2
#####
BOARD: MEB [Ospedal e]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 07:50:37
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Val ore: 250
Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pi anta, Val ore: 200
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB
TYPE: Both
ORA: 20/06/2015 23:11:34
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore3, Val ore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Areazi one, Val ore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Protocol lo3, Val ore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: MEB [Settore 2]
TYPE: Points
ORA: 20/06/2015 23:37:50
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-GOLF [Estrazi one]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 01:08:15
```

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Di strutto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 01:41:03

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
 Tipo: EFactor, Nome: Ponte, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

ZULU1 Punti: 150

#####

ZULU2 Punti: 150

#####

ZULU3 Punti: 150

#####

ZULU4 Punti: 150

#####

ZULU5 Punti: 150

#####

BONUS RECON Punti: 100

#####

%%%%%%%%%

INFILTRAZIONE: 20/06/2015 19:30:00

ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 06:58:00

TEMPO: 0 Giorno/i 11 Ore e 28 Minuti e 1 Secondi

%%%%%%%%%

TOTALE

6000

DUMP Penna 1

#####

BOARD: OBJ-ECHO [Centro Trasmissioni]

TYPE: Points

ORA: 13/01/2015 03:09:46

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI----

#####

BOARD: OBJ-BRAVO [Avamposto]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 21:21:08

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Gabbia, Valore: 100

Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI----

#####

BOARD: MEB [Ospedale]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 08:12:13

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Valore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Both

ORA: 20/06/2015 23:34:56

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Areazione, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Protocollo3, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI----

#####

BOARD: MEB [Settore 1]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 23:50:45

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI----

#####

BOARD: MEB [Settore 2]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 23:57:59

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

----FATTORI NEGATIVI----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 00:10:51

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

SIERRA 7. txt

Tipo: EFactor, Nome: Drone Stealth, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: ARCAM OFF, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-FOXTROT [Uffici o Generale]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 00:45:32

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 13:03:25

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 01:32:40

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Bomba, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Di strutto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 02:11:14

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Estr. Boris, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Ponte, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoint]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 03:15:42

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Video, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-ALPHA [Contaminazione Acque]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 03:46:23

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 100

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 350

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-CHARLIE [Elipporto]

SIERRA 7. txt

TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 04:38:38
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2

```
#####  
ZULU1 Punti: 150  
#####  
ZULU2 Punti: 150  
#####  
ZULU3 Punti: 150  
#####  
ZULU4 Punti: 150  
#####  
ZULU5 Punti: 150  
#####  
BONUS RECON Punti: 100  
#####
```

```
%%%%%%%%%%  
INFILTRAZIONE: 20/06/2015 19:30:00  
ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 06:33:00  
TEMPO: 0 Giorno/i 11 Ore e 3 Minuti e 1 Secondi  
%%%%%%%%%%
```

```
*****  
TOTALE  
6000  
*****
```

```

DUMP Penna 1
#####
BOARD: OBJ-CHARLIE [El i porto]
TYPE: Points
ORA: 20/06/2015 20:30:27
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: MEB [Ospedale]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 08:35:51
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Valore: 250
Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Valore: 200
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-FOXTROT [Uffici o Generale]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 01:17:46
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Mainframe, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Info Mail, Valore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]
TYPE: Points
ORA: 20/06/2015 13:29:32
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 01:53:22
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
----FATTORI NEGATIVI ----
Nome: Civili Coinvolti, Valore: 150
#####
BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Di strutto]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 02:34:36
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoint]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 03:57:50
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-ECHO [Centro Trasmissioni]
TYPE: Points
ORA: 13/01/2075 02:28:54
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

```

SIERRA 8. txt

----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Comunicazione, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-BRAVO [Avamposto]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 05:58:38
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB
TYPE: Both
ORA: 20/06/2015 23:57:03
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Areazione, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Protocollo3, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: MEB [Settore 1]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 00:15:47
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: MEB [Settore 2]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 00:22:51
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM
TYPE: Both
ORA: 21/06/2015 00:38:50
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: ARCAM OFF, Valore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
INFILTRAZIONE: 20/06/2015 19:30:00
ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 07:10:00
TEMPO: 0 Giorno/i 11 Ore e 40 Minuti e 1 Secondi
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

TOTALE
3350

DUMP Penna 1

#####

BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoi nt]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 20:15:48

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore3, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore4, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore5, Val ore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Vi deo, Val ore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Ospedal e]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 08:58:40

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Val ore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Val ore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 00:16:54

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore3, Val ore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Areazi one, Val ore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Protocol lo3, Val ore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 13:52:40

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-GOLF [Estrazi one]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 02:14:49

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore3, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore4, Val ore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-CHARLIE [El iporto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 06:09:45

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2

#####

BOARD: OBJ-ALPHA [Contami nazi one Acque]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 20:43:54

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 100
Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 350

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 1]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 00:40:54

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 2]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 00:49:39

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Laser, Valore: 450

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 01:07:36

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Drone Stealth, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: ARCAM OFF, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-FOXTROT [Uffici o Generale]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 01:40:18

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Mainframe, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Info Mail, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Di strutto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 03:05:17

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

ZULU1 Punti: 150

#####

ZULU2 Punti: 150

#####

ZULU3 Punti: 150

#####

ZULU4 Punti: 150

#####

ZULU5 Punti: 150

#####

BONUS RECON Punti: 100

#####

%%%%%%%%%

INFILTRAZIONE: 20/06/2015 19:50:00

SIERRA 9. txt

ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 08:03:00
TEMPO: 0 Giorno/i 12 Ore e 13 Minuti e 1 Secondi
%%%%%%%%%

TOTALE

5400

DUMP Penna 1

#####

BOARD: MEB [Settore 1]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 01:12:53

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-ALPHA [Contaminazione Acque]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 06:35:48

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 100

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 350

----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2

#####

BOARD: OBJ-ECHO [Centro Trasmissioni]

TYPE: Points

ORA: 14/02/2133 22:11:34

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-BRAVO [Avamposto]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 22:24:34

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Ospedale]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 09:26:50

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Valore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 00:51:45

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Areazone, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Protocollo3, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 2]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 01:21:12

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Laser, Valore: 450

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 01:43:58

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
 ----FATTORI POSITIVI ----
 Tipo: EFactor, Nome: Drone Stealth, Valore: 150
 Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150
 Tipo: EFactor, Nome: ARCAM OFF, Valore: 150
 ----FATTORI NEGATIVI ----
 #####
 BOARD: OBJ-FOXTROT [Ufficio Generale]
 TYPE: Points
 ORA: 21/06/2015 02:07:12
 IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
 ----FATTORI POSITIVI ----
 ----FATTORI NEGATIVI ----
 #####
 BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]
 TYPE: Points
 ORA: 20/06/2015 14:19:19
 IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
 ----FATTORI POSITIVI ----
 ----FATTORI NEGATIVI ----
 #####
 BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]
 TYPE: Points
 ORA: 21/06/2015 02:47:48
 IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
 ----FATTORI POSITIVI ----
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
 ----FATTORI NEGATIVI ----
 #####
 BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Distrutto]
 TYPE: Points
 ORA: 21/06/2015 03:29:12
 IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
 ----FATTORI POSITIVI ----
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
 ----FATTORI NEGATIVI ----

%%%%%%%%%%
 INFILTRAZIONE: 20/06/2015 19:30:00
 ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 07:05:00
 TEMPO: 0 Giorno/i 16 Ore e 35 Minuti e 1 Secondi
 %%%%%%%%%%

 TOTALE
 3600

DUMP Penna 1

DUMP Penna 2

#####

BOARD: OBJ-ECHO [Centro Trasmissioni]

TYPE: Points

ORA: 14/02/2133 21:10:48

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-BRAVO [Avamposto]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 22:39:47

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Ospedale]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 09:51:05

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Valore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 01:20:55

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Areazione, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Protocollo3, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 1]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 01:38:46

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 2]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 01:46:41

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Laser, Valore: 450

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 02:09:57

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Drone Steal th, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: ARCAM OFF, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-FOXTROT [Uffici Generali]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 02:39:50
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Mainframe, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Info Mail, Valore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]
TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 14:53:10
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]
TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 03:14:25
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Di strutto]
TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 03:56:25
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoint]
TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 05:00:58
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Video, Valore: 200
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-ALPHA [Contaminazione Acque]
TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 05:43:24
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 100
Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 350
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-CHARLIE [Elipporto]
TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 07:46:13
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

SIERRA 11. txt

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Generale, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI----

ZULU1 Punti: 150

ZULU2 Punti: 150

ZULU3 Punti: 150

ZULU4 Punti: 150

ZULU5 Punti: 150

BONUS RECON Punti: 100
#####

%%%%%%%%%%
INFILTRAZIONE: 20/06/2015 20:30:00
ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 08:07:00
TEMPO: 0 Giorno/i 11 Ore e 37 Minuti e 1 Secondi
%%%%%%%%%%

TOTALE
6100

DUMP Penna 1

#####

BOARD: MEB [Ospedale]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 10:16:38

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Valore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 01:51:55

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Areazione, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Protocollo3, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 1]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 02:09:00

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 2]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 02:18:20

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Laser, Valore: 450

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 02:41:47

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Drone Stealth, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: ARCAM OFF, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-FOXTROT [Uffici Generali]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 03:17:49

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Mainframe, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Info Mail, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 15:39:21

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 04:04:57

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI----

Nome: Civili Coinvolti, Valore: 150

#####

BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Distrutto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 04:25:25

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Estr. Boris, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Ponte, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI----

#####

BOARD: OBJ-ALPHA [Contaminazione Acque]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 06:04:03

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 350

----FATTORI NEGATIVI----

#####

BOARD: OBJ-CHARLIE [Elipporto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 07:02:34

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Generale, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI----

DUMP Penna 2

#####

ZULU1 Punti: 150

#####

ZULU2 Punti: 150

#####

ZULU3 Punti: 150

#####

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

INFILTRAZIONE: 20/06/2015 20:30:00

ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 08:30:00

TEMPO: 0 Giorno/i 12 Ore e 0 Minuti e 0 Secondi

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

TOTALE

5000

SIERRA 13.txt

DUMP Penna 1

#####

BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoi nt]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 01:42:15

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Ospedal e]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 12:39:27

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Val ore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Val ore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 2]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 04:53:41

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Laser, Val ore: 450

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-ALPHA [Contami nazi one Acque]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 08:34:06

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Anti virus, Val ore: 100

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Val ore: 350

----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2

#####

BOARD: OBJ-CHARLIE [El iporto]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 22:39:31

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 04:31:36

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 1]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 04:45:20

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Val ore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Val ore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Chi ave, Val ore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 05:09:29

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Local e, Val ore: 150

Tipo: EFactor, Nome: ARCAM OFF, Val ore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-FOXTROT [Uffici o Generale]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 05:50:49

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 18:04:52

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Val ore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 06:25:19

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Val ore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Di strutto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 07:13:47

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Val ore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Ponte, Val ore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

ZULU1 Punti: 150

#####

ZULU2 Punti: 150

#####

ZULU3 Punti: 150

#####

%%%%%%%%%

INFILTRAZIONE: 20/06/2015 21:50:00

ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 08:56:00

TEMPO: 0 Giorno/i 11 Ore e 6 Minuti e 1 Secondi

%%%%%%%%%

TOTALE

3950

DUMP Penna 1

#####

BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoi nt]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 20:59:43

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-CHARLIE [El iporto]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 21:58:51

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Ospedal e]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 10:39:02

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Val ore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pi anta, Val ore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 02:44:19

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore3, Val ore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Areazi one, Val ore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Protocol lo3, Val ore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 1]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 02:55:08

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Val ore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Val ore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Chi ave, Val ore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 2]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 03:02:28

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Laser, Val ore: 450

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 03:18:38

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Drone Steal th, Val ore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Val ore: 150

Tipo: EFactor, Nome: ARCAM OFF, Val ore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-FOXTROT [Uffi cio General e]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 03:46:04

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

```

----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]
TYPE: Points
ORA: 20/06/2015 16:00:33
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 04:25:00
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
----FATTORI NEGATIVI ----
Nome: Civili Coinvolti, Valore: 150
#####
BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Distrutto]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 05:37:12
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Estr. Boris, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Ponte, Valore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-ALPHA [Contaminazione Acque]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 07:10:21
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 100
Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 350
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-ECHO [Centro Trasmissioni]
TYPE: Points
ORA: 14/02/2135 20:25:35
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Comunicazioni, Valore: 200
----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2
#####
BOARD: OBJ-BRAVO [Avamposto]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 09:20:39
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####

```

ZULU1 Punti: 150

ZULU2 Punti: 150

ZULU3 Punti: 150

ZULU4 Punti: 150

ZULU5 Punti: 150

BONUS RECON Punti: 100
#####

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
INFILTRAZIONE: 20/06/2015 20:30:00
ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 09:39:00
TEMPO: 0 Giorno/i 13 Ore e 9 Minuti e 1 Secondi
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

TOTALE
5250

DUMP Penna 1

```
#####
BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoint]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 02:17:01
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Video, Valore: 200
----FATTORI NEGATIVI ----
```

```
#####
BOARD: OBJ-ECHO [Centro Trasmissioni]
TYPE: Points
ORA: 14/02/2133 21:36:06
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
```

```
#####
BOARD: OBJ-BRAVO [Avamposto]
TYPE: Points
ORA: 20/06/2015 22:57:47
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Gabbia, Valore: 100
Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 200
----FATTORI NEGATIVI ----
```

```
#####
BOARD: MEB [Ospedale]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 10:58:40
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Valore: 250
Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Valore: 200
----FATTORI NEGATIVI ----
```

```
#####
BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB
TYPE: Both
ORA: 21/06/2015 03:03:26
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Areazione, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Protocollo3, Valore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----
```

```
#####
BOARD: MEB [Settore 1]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 03:15:16
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Valore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----
```

```
#####
BOARD: MEB [Settore 2]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 03:23:18
```

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Laser, Valore: 450
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM
TYPE: Both
ORA: 21/06/2015 03:42:35
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Drone Stealth, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: ARCAM OFF, Valore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-FOXTROT [Ufficio Generale]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 04:11:34
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Mainframe, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Info Mail, Valore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]
TYPE: Points
ORA: 20/06/2015 16:25:44
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 04:48:16
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
----FATTORI NEGATIVI ----
Nome: Civili Coinvolti, Valore: 150

BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Di strutto]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 05:15:13
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Estr. Boris, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Ponte, Valore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ-ALPHA [Contaminazione Acque]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 06:53:55
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 100
Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 350

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-CHARLIE [El i porto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 07:59:51

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore3, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore4, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore5, Val ore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Generale, Val ore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2

#####

ZULU1 Punti: 150

#####

ZULU2 Punti: 150

#####

ZULU3 Punti: 150

#####

%%%%%%%%%%

INFILTRAZIONE: 20/06/2015 20:30:00

ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 08:35:00

TEMPO: 0 Giorno/i 12 Ore e 5 Minuti e 1 Secondi

%%%%%%%%%%

TOTALE

6250

DUMP Penna 1

#####

BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoi nt]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 22:18:36

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-CHARLIE [El i porto]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 23:12:39

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore3, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore4, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore5, Val ore: 50

Tipo: EFactor, Nome: General e, Val ore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Ospedal e]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 11:23:19

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Val ore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Val ore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 03:25:56

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore3, Val ore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Areazione, Val ore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Protocollo3, Val ore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 1]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 03:39:36

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Val ore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Val ore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Val ore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 2]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 03:49:30

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Laser, Val ore: 450

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-FOXTROT [Uffi ci o General e]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 04:39:13

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore3, Val ore: 50

SIERRA 16.txt

Tipo: EFactor, Nome: Mainframe, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Info Mail, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 16:51:04

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 05:13:02

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Di strutto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 06:02:50

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Estr. Boris, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Ponte, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-ECHO [Centro Trasmissioni]

TYPE: Points

ORA: 13/01/2075 04:49:39

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Comunicazione, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-BRAVO [Avamposto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 07:59:34

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 04:07:23

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Drone Stealth, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: ARCAM OFF, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

```
#####
BOARD: OBJ-ALPHA [Contaminazione Acque]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 09:06:06
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 100
Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 350
----FATTORI NEGATIVI ----
```

```
#####
ZULU1 Punti: 150
#####
ZULU2 Punti: 150
#####
ZULU3 Punti: 150
#####
ZULU4 Punti: 150
#####
ZULU5 Punti: 150
#####
BONUS RECON Punti: 100
#####
```

```
%%%%%%%%%%
INFILTRAZIONE: 20/06/2015 21:50:00
ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 09:36:00
TEMPO: 0 Giorno/i 11 Ore e 46 Minuti e 1 Secondi
%%%%%%%%%%
```

```
*****
TOTALE
6350
*****
```

DUMP Penna 1

#####

BOARD: OBJ-ECHO [Centro Trasmissioni]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 22:50:46

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Comunicazione, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI----

#####

BOARD: OBJ-BRAVO [Avamposto]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 23:31:25

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Gabbia, Valore: 100

Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 03:46:51

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Areazione, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Protocollo3, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 04:36:42

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: EFactor, Nome: Drone Stealth, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: ARCAM OFF, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI----

#####

BOARD: OBJ-FOXTROT [Ufficiale Generale]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 05:08:13

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Mainframe, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Info Mail, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI----

#####

BOARD: OBJ-ALPHA [Contaminazione Acque]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 07:59:51

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 100

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 350

----FATTORI NEGATIVI----

SIERRA 17.txt

```
DUMP Penna 2
#####
BOARD: MEB [Ospedale]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 11:49:05
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Valore: 250
Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Valore: 200
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: MEB [Settore 1]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 04:07:16
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Valore: 150
Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Valore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: MEB [Settore 2]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 04:17:50
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]
TYPE: Points
ORA: 20/06/2015 17:22:13
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Codice, Valore: 300
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 05:45:56
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
----FATTORI NEGATIVI ----
Nome: Civili Coinvolti, Valore: 150
#####
BOARD: OBJ-HOTEL [Edificio Di strutto]
TYPE: Points
ORA: 21/06/2015 06:25:52
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Estr. Boris, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Ponte, Valore: 150
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ-CHARLIE [Elipporto]
TYPE: Points
```

ORA: 21/06/2015 07:24:34

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore3, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore4, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore5, Val ore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoi nt]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 09:12:01

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore3, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore4, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore5, Val ore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Vi deo, Val ore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

#####

ZULU1 Punti: 150

#####

ZULU2 Punti: 150

#####

ZULU3 Punti: 150

#####

ZULU4 Punti: 150

#####

ZULU5 Punti: 150

#####

BONUS RECON Punti: 100

#####

%%%%%%%%%%

INFILTRAZIONE: 20/06/2015 21:50:00

ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 09:25:00

TEMPO: 0 Giorno/i 11 Ore e 35 Minuti e 0 Secondi

%%%%%%%%%%

TOTALE

6850

DUMP Penna 1

DUMP Penna 2

#####

BOARD: OBJ-DELTA [Checkpoint]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 21:57:53

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Video, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-CHARLIE [Eliporto]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 23:28:05

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Generale, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Ospedale]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 12:15:00

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Badge, Valore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Recup. Pianta, Valore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 04:11:47

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 1]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 04:28:41

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Lab., Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Recupero ARIA, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Chiave, Valore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: MEB [Settore 2]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 04:38:02

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Both

ORA: 21/06/2015 04:53:23

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Drone Steal th, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: Apertura Locale, Valore: 150

Tipo: EFactor, Nome: ARCAM OFF, Val ore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-FOXTROT [Uffici o General e]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 05:30:15

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-YANKEE [Arma Segreta]

TYPE: Points

ORA: 20/06/2015 17:44:21

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Val ore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-GOLF [Estrazione]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 06:06:21

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Val ore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

Nome: Civili Coinvol ti, Val ore: 150

#####

BOARD: OBJ-HOTEL [Edifi cio Di strutto]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 06:53:47

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Val ore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Estr. Boris, Val ore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Ponte, Val ore: 150

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ-ALPHA [Contami nazi one Acque]

TYPE: Points

ORA: 21/06/2015 08:32:44

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Val ore: 350

----FATTORI NEGATIVI ----

%%%%%%%%%

INFILTRAZIONE: 20/06/2015 21:50:00

ESFILTRAZIONE: 21/06/2015 09:05:00

TEMPO: 0 Giorno/i 11 Ore e 15 Minuti e 1 Secondi

%%%%%%%%%

TOTALE

3850
