

ELFI

DUMP Penna 1

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Action

ORA: 24/04/1980 06:09:08

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Action

ORA: 25/06/2014 21:15:24

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Delta

TYPE: Points

ORA: 25/06/2014 11:21:44

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Recupero Video, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Alpha

TYPE: Points

ORA: 11/01/2121 11:23:33

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Charlie

TYPE: Points

ORA: 15/06/2014 01:14:19

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Echo

TYPE: Points

ORA: 09/02/2131 08:12:07

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Ripr Radio, Valore: 300

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Bravo

TYPE: Points

ORA: 12/01/2014 13:15:09

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Aper Gabbia, Valore: 200

Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI----

#####

SETTORE MEB 1 RIPRISTINO AREAZIONE Punti: 100

SETTORE MEB 1 RIPRISTINO PROTOCOLLO 3 Punti: 100

SETTORE MEB 1 DIFENSORE 1 Punti: 50

SETTORE MEB 1 DIFENSORE 2 Punti: 50

SETTORE MEB 1 APERTURA LAB Punti: 200

SETTORE MEB 1 RECUPERO ARIA Punti: 200

#####

SETTORE MEB 2 LASER Punti: 200

#####

SETTORE MEB 3 DRONI Punti: 200

SETTORE MEB 3 PORTA CODICE Punti: 200

SETTORE MEB 3 ARCAM Punti: 300

#####

OBJ FOXTROT MAINFRAME Punti: 200

OBJ FOXTROT DIFENSORE 1 Punti: 50

OBJ FOXTROT DIFENSORE 2 Punti: 50

OBJ FOXTROT DIFENSORE 3 Punti: 50

OBJ FOXTROT DIFENSORE 4 Punti: 50

#####

OBJ HOTEL DIFENSORE 1 Punti: 50

OBJ HOTEL DIFENSORE 2 Punti: 50

OBJ HOTEL DIFENSORE 3 Punti: 50

OBJ HOTEL DIFENSORE 4 Punti: 50

OBJ HOTEL DIFENSORE 5 Punti: 50

OBJ HOTEL PONTE Punti: 250

#####

OBJ GOLF DIFENSORE 1 Punti: 50

OBJ GOLF DIFENSORE 2 Punti: 50

OBJ GOLF DIFENSORE 3 Punti: 50

OBJ GOLF DIFENSORE 4 Punti: 50

OBJ GOLF DIFENSORE 5 Punti: 50

OBJ GOLF BOMBA Punti: 200

#####

RECON ZULU1 Punti: 250

RECON ZULU2 Punti: 250

RECON ZULU3 Punti: 250

#####

TOTALE

6400

INFILTRAZIONE: 20:00

ESFILTRAZIONE: 5:42

SHIELD SOFTAIR TERAMO

DUMP Penna 1

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Action

ORA: 24/04/1980 09:46:43

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Action

ORA: 26/06/2014 00:15:45

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Echo

TYPE: Points

ORA: 09/02/2131 08:15:33

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Ripr Radio, Valore: 300

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Bravo

TYPE: Points

ORA: 12/01/2014 13:14:23

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Aper Gabbia, Valore: 200

Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Alpha

TYPE: Points

ORA: 11/01/2105 11:18:23

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Delta

TYPE: Points

ORA: 25/06/2014 12:46:55

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Recupero Video, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Charlie

TYPE: Points

ORA: 15/06/2014 04:19:19

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Arr Colonnello, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

MEB SETTORE 1 RIPRISTINO ARIA Punti: 100

MEB SETTORE 1 RIPRISTINO PROT 3 Punti: 100

MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50

MEB SETTORE 1 BADGE LAB Punti: 200

MEB SETTORE 1 ARIA Punti: 200

#####

MEB SETTORE 3 DRONI Punti: 200

MEB SETTORE 3 PORTA CODE Punti: 200

MEB SETTORE 3 ARCAM Punti: 300

#####

OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50

OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50

#####

OBJ GOLF DIFENSORE Punti: 50

#####

OBJ HOTEL DIFENSORE Punti: 50

#####

RECON ZULU1 Punti: 250

RECON ZULU2 Punti: 250

RECON ZULU3 Punti: 250

#####

TOTALE

5900

INFILTRAZIONE: 23:35

ESFILTRAZIONE: 9:35

11ª GRACO JOUF

DUMP Penna 1

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Action

ORA: 24/04/1980 10:15:46

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Action

ORA: 26/06/2014 00:42:17

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Delta

TYPE: Points

ORA: 25/06/2014 12:40:29

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Recupero Video, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Charlie

TYPE: Points

ORA: 15/06/2014 03:15:38

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Arr Colonnello, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Alpha

TYPE: Points

ORA: 11/09/2101 12:05:12

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Echo

TYPE: Points

ORA: 09/02/2131 08:20:54

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Rip Radio, Valore: 300

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Bravo
TYPE: Points
ORA: 12/01/2014 13:14:09
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Aper Gabbia, Valore: 200
Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI----

MEB SETTORE 1 SISTEMA ARIA Punti: 100
MEB SETTORE 1 SISTEMA PROTOCOLLO 3 Punti: 100
MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50
MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50
MEB SETTORE 1 BADGE LAB Punti: 200
MEB SETTORE 1 ARIA Punti: 200

MEB SETTORE 2 LASER Punti: 200

MEB SETTORE 3 PORTA CODE Punti: 200
MEB SETTORE 3 ARCAM Punti: 300

OBJ FOXTROT MAINFRAME Punti: 200
OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50
OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50

OBJ GOLF DIFENSORE Punti: 50
OBJ GOLF CIVILI Punti: 300
OBJ GOLF BOMBA Punti: 200

OBJ HOTEL DIFENSORE Punti: 50
OBJ HOTEL DIFENSORE Punti: 50
OBJ HOTEL DIFENSORE Punti: 50

RECON ZULU1 Punti: 250
RECON ZULU2 Punti: 250
RECON ZULU3 Punti: 250
#####

TOTALE
6650

INFILTRAZIONE: 00:06
ESFILTRAZIONE: 9:57

SA TESCHI VICENZA

DUMP Penna 1

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Action

ORA: 24/04/1980 10:41:26

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Action

ORA: 26/06/2014 00:57:10

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Alpha

TYPE: Points

ORA: 11/01/2121 12:22:51

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2

#####

BOARD: OBJ Delta

TYPE: Points

ORA: 25/06/2014 12:41:47

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Recupero Video, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Echo

TYPE: Points

ORA: 09/02/2131 08:18:20

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Ripr Radio, Valore: 300

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Bravo

TYPE: Points

ORA: 12/01/2014 13:24:09

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Charlie

TYPE: Points

ORA: 15/06/2014 04:40:29

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Arr Colonnello, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI----

#####

MEB SETTORE 1 RIPRISTINO ARIA Punti: 100

MEB SETTORE 1 RIPRISTINO PROTOCOLLO 3 Punti: 100

MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50

MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50

MEB SETTORE 1 BADGE LAB Punti: 200

MEB SETTORE 1 ARIA Punti: 200

#####

MEB SETTORE 2 LASER Punti: 200

#####

MEB SETTORE 3 DRONI Punti: 200

MEB SETTORE 3 PORTA CODE Punti: 200

MEB SETTORE 3 ARCAM Punti: 300

#####

OBJ FOXTROT MAINFRAME Punti: 200

OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50

OBJ FOXTROT BOMBA Punti: 300

OBJ FOXTROT DATI PC Punti: 200

#####

OBJ GOLF DIFENSORE Punti: 50

OBJ GOLF CIVILI Punti: 300

OBJ GOLF BOMBA Punti: 200

#####

OBJ HOTEL DIFENSORE Punti: 50

OBJ HOTEL PONTE Punti: 250

OBJ HOTEL BORIS Punti: 200

#####

RECON ZULU1 Punti: 250

RECON ZULU2 Punti: 250

RECON ZULU3 Punti: 250

#####

TOTALE

7250

INFILTRAZIONE: 00:30

ESFILTRAZIONE: 10:35

COMPAGNIA OMBRA

DUMP Penna 1

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Action

ORA: 23/04/1980 19:25:53

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Action

ORA: 26/06/2014 20:10:10

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Alpha

TYPE: Points

ORA: 10/10/1998 13:10:55

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2

#####

BOARD: OBJ Delta

TYPE: Points

ORA: 25/06/2014 12:43:34

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Recupero Video, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Charlie

TYPE: Points

ORA: 15/06/2014 03:42:11

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Arr Colonnello, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Echo

TYPE: Points

ORA: 09/02/2131 08:22:03

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Ripr Radio, Valore: 300

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Bravo

TYPE: Points

ORA: 12/01/2014 13:11:04

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Aper Gabbia, Valore: 200

Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

MEB SETTORE 1 RIPRISTINO ARIA Punti: 100

MEB SETTORE 1 RIPRISTINO PROTOCOLLO 3 Punti: 100

MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50

MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50

MEB SETTORE 1 BADGE LAB Punti: 200

MEB SETTORE 1 ARIA Punti: 200

#####

MEB SETTORE 3 PORTA CODE Punti: 200

MEB SETTORE 3 ARCAM Punti: 300

#####

OBJ FOXTROT MAINFRAME Punti: 200

OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50

OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50

OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50

#####

OBJ GOLF DIFENSORE Punti: 50

#####

OBJ HOTEL DIFENSORE Punti: 50

OBJ HOTEL PONTE Punti: 250

OBJ HOTEL BORIS Punti: 200

#####

RECON ZULU1 Punti: 250

RECON ZULU2 Punti: 250

RECON ZULU3 Punti: 250

#####

TOTALE

6250

INFILTRAZIONE: 01:18

ESFILTRAZIONE: 9:56

V-TEAM

DUMP Penna 1

#####

BOARD: OBJ Delta

TYPE: Points

ORA: 25/06/2014 12:04:18

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Alpha

TYPE: Points

ORA: 01/10/2101 12:14:29

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Echo

TYPE: Points

ORA: 09/02/2131 08:17:22

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Ripr Radio, Valore: 300

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Bravo

TYPE: Points

ORA: 12/01/2014 13:15:07

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Aper Gabbia, Valore: 200

Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Charlie

TYPE: Points

ORA: 15/06/2014 04:09:50

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Arr Colonnello, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Action

ORA: 24/04/1980 08:11:09
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM
TYPE: Action
ORA: 25/06/2014 22:54:44
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----

MEB SETTORE 1 RI PRISTINO ARIA Punti: 100
MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50
MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50
MEB SETTORE 1 BADGE LAB Punti: 200
MEB SETTORE 1 ARIA Punti: 200

MEB SETTORE 2 LASER Punti: 200

MEB SETTORE 3 DRONI Punti: 200
MEB SETTORE 3 PORTA CODE Punti: 200
MEB SETTORE 3 ARCAM Punti: 300

OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50

OBJ HOTEL DIFENSORE Punti: 50
OBJ HOTEL PONTE Punti: 250

RECON ZULU1 Punti: 250
RECON ZULU2 Punti: 250
RECON ZULU3 Punti: 250
#####

TOTALE
5300

INFILTRAZIONE: 22:02
ESFILTRAZIONE: 8:48

SAM MONTECCHIO

DUMP Penna 1

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Action

ORA: 24/04/1980 08:37:14

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Action

ORA: 25/06/2014 23:13:22

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Delta

TYPE: Points

ORA: 25/06/2014 12:08:46

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Recupero Video, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Alpha

TYPE: Points

ORA: 11/01/2121 11:16:17

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Charlie

TYPE: Points

ORA: 15/06/2014 02:50:52

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Arr Colonnello, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Echo

TYPE: Points

ORA: 09/02/2131 08:19:52

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Ripr Radio, Valore: 300

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Bravo
TYPE: Points
ORA: 12/01/2014 13:14:25
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Aper Gabbia, Valore: 200
Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 250
----FATTORI NEGATIVI----

#####

MEB SETTORE 1 RIPRISTINO ARIA Punti: 100
MEB SETTORE 1 RIPRISTINO PROTOCOLLO 3 Punti: 100
MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50
MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50
MEB SETTORE 1 PORTA LAB Punti: 200
MEB SETTORE 1 ARIA Punti: 200

#####

MEB SETTORE 2 LASER Punti: 200

MEB SETTORE 3 DRONE Punti: 200
MEB SETTORE 3 PORTA CODE Punti: 200
MEB SETTORE 3 ARCAM Punti: 300

#####

OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50
#####

OBJ GOLF DIFENSORE Punti: 50
OBJ GOLF CIVILI Punti: 300
OBJ GOLF BOMBA Punti: 200

#####

OBJ HOTEL DIFENSORI Punti: 50
OBJ HOTEL DIFENSORI Punti: 50

#####

RECON ZULU1 Punti: 250
RECON ZULU2 Punti: 250
RECON ZULU3 Punti: 250

#####

TOTALE

6650

INFILTRAZIONE: 22:27

ESFILTRAZIONE: 8:50

X° COBRA

DUMP Penna 1

DUMP Penna 2

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Action

ORA: 24/04/1980 09:01:10

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Action

ORA: 25/06/2014 23:37:21

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Delta

TYPE: Points

ORA: 25/06/2014 12:10:49

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Recupero Video, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Charlie

TYPE: Points

ORA: 15/06/2014 03:06:28

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Arr Colonnello, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Alpha

TYPE: Points

ORA: 11/01/2105 11:12:59

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 250

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Echo

TYPE: Points

ORA: 09/02/2131 08:19:04

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Ripr Radio, Valore: 300
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ Bravo
TYPE: Points
ORA: 12/01/2014 13:25:14
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Aper Gabbia, Valore: 200
Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 250
----FATTORI NEGATIVI ----

MEB SETTORE 1 RIPRISTINO AREAZIONE Punti: 100
MEB SETTORE 1 RIPRISTINO PROTOCOLLO 3 Punti: 100
MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50
MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50
MEB SETTORE 1 BADGE LAB Punti: 200
MEB SETTORE 1 ARIA Punti: 200

MEB SETTORE 2 LASER Punti: 200

MEB SETTORE 3 DRONI Punti: 200
MEB SETTORE 3 PORTA CODE Punti: 200
MEB SETTORE 3 ARCAM Punti: 300

OBJ FOXTROT MAINFRAME Punti: 200
OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50
OBJ FOXTROT BOMBA Punti: 300
OBJ FOXTROT INFO GENERALE Punti: 200

OBJ GOLF DIFENSORE Punti: 50
OBJ GOLF CIVILI NON COINVOLTI Punti: 300
OBJ GOLF DISINNESCO BOMBA Punti: 200

OBJ HOTEL DIFENSORE Punti: 50
OBJ HOTEL PONTE Punti: 250

RECON ZULU1 Punti: 250
RECON ZULU2 Punti: 250
RECON ZULU3 Punti: 250
#####

TOTALE
7700

INFILTRAZIONE: 22:50
ESFILTRAZIONE: 8:21

SOCOM ROMA

DUMP Penna 1

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Action

ORA: 24/04/1980 09:25:25

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM

TYPE: Action

ORA: 25/06/2014 23:58:57

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Delta

TYPE: Points

ORA: 25/06/2014 12:11:59

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Recupero Video, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Echo

TYPE: Points

ORA: 09/02/2131 08:14:44

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Ripr Radio, Valore: 300

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Bravo

TYPE: Points

ORA: 12/01/2014 13:24:23

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Aper Gabbi a, Valore: 200

Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Alpha

TYPE: Points

ORA: 11/09/2101 11:22:10

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 250

----FATTORI NEGATIVI ----

```
#####  
BOARD: OBJ Charlie  
TYPE: Points  
ORA: 15/06/2014 04:00:36  
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50  
----FATTORI POSITIVI ----  
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50  
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50  
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50  
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50  
Tipo: EFactor, Nome: Arr Colonnello, Valore: 250  
----FATTORI NEGATIVI ----
```

```
#####  
MEB SETTORE 1 RIPRISTINO ARIA Punti: 100  
MEB SETTORE 1 RIPRISTINO PROTOCOLLO 3 Punti: 100  
MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50  
MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50  
MEB SETTORE 1 BADGE LAB Punti: 200  
MEB SETTORE 1 ARIA Punti: 200
```

```
#####  
MEB SETTORE 3 DRONE Punti: 200  
MEB SETTORE 3 CODE PORTA Punti: 200  
MEB SETTORE 3 ARCAM Punti: 300
```

```
#####  
OBJ FOXTROT MAINFRAME Punti: 200  
OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50  
OBJ FOXTROT BOMBA Punti: 300  
OBJ FOXTROT DATI PC Punti: 200
```

```
#####  
OBJ GOLF DIFENSORE Punti: 50  
OBJ GOLF CIVILI NON COINVOLTI Punti: 300  
OBJ GOLF BOMBA Punti: 200
```

```
#####  
OBJ HOTEL DIFENSORE Punti: 50  
OBJ HOTEL DISTRUZIONE PONTE Punti: 250  
OBJ HOTEL BORIS Punti: 200
```

```
#####  
RECON ZULU1 Punti: 250  
RECON ZULU2 Punti: 250  
RECON ZULU3 Punti: 250  
#####
```

TOTALE
7450

INFILTRAZIONE: 23:16
ESFILTRAZIONE: 8:34

EASY TRIGGER

```

DUMP Penna 1
#####
BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM
TYPE: Action
ORA: 26/06/2014 02:11:00
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Delta
TYPE: Points
ORA: 25/06/2014 12:45:59
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Alpha
TYPE: Points
ORA: 11/09/2101 12:18:34
IN FINESTRA: False PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 250
Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 250
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Charlie
TYPE: Points
ORA: 15/06/2014 03:53:59
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Arr Colonnello, Valore: 250
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Echo
TYPE: Points
ORA: 09/02/2131 08:25:12
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Ripr Radio, Valore: 300
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Bravo
TYPE: Points
ORA: 15/02/2063 14:10:15
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Aper Gabbia, Valore: 200
Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 250
----FATTORI NEGATIVI ----

```

DUMP Penna 2

#####

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB

TYPE: Action

ORA: 23/04/1980 19:45:27

----FATTORI POSITIVI ----

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

MEB SETTORE 1 SISTEMA ARIA Punti: 100

MEB SETTORE 1 SISTEMA PROT 3 Punti: 100

MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50

MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50

MEB SETTORE 1 BADGE LAB Punti: 200

MEB SETTORE 1 ARIA Punti: 200

#####

MEB SETTORE 3 PORTE CODE Punti: 200

MEB SETTORE 3 ARCAM Punti: 300

#####

OBJ FOXTROT MAINFRAME Punti: 200

OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50

OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50

#####

OBJ GOLF DIFENSORE Punti: 50

OBJ GOLF CIVILI NON COINVOLTI Punti: 300

OBJ GOLF BOMBA Punti: 200

#####

OBJ HOTEL DIFENSORE Punti: 50

#####

RECON ZULU1 Punti: 250

RECON ZULU2 Punti: 250

RECON ZULU3 Punti: 250

#####

TOTALE

4750

INFILTRAZIONE: 01:37

ESFILTRAZIONE: 13:06

HELLFISH SCANDICCI

DUMP Penna 1

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB
TYPE: Action
ORA: 24/04/1980 06:33:38
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ Delta
TYPE: Points
ORA: 25/06/2014 11:56:02
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Recupero Video, Valore: 250
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ Echo
TYPE: Points
ORA: 09/02/2131 08:09:48
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ Bravo
TYPE: Points
ORA: 12/01/2014 13:00:34
IN FINESTRA: False PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Aper Gabbia, Valore: 200
Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 250
----FATTORI NEGATIVI ----

BOARD: OBJ Alpha
TYPE: Points
ORA: 11/01/2101 11:09:57
IN FINESTRA: False PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 250
Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 250
----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2

BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM
TYPE: Action
ORA: 25/06/2014 21:31:29
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----

```
#####  
MEB SETTORE 1 SI STEMA AREAZIONE Punti: 100  
MEB SETTORE 1 RIPRISTINO PROT 3 Punti: 100  
MEB SETTORE 1 DI FENSORE Punti: 50  
MEB SETTORE 1 DI FENSORE Punti: 50  
#####  
MEB SETTORE 2 LASER Punti: 200  
#####  
MEB SETTORE 3 BADGE PORTA Punti: 200  
MEB SETTORE 3 ARCAM Punti: 300  
#####  
OBJ FOXTROT MAINFRAME Punti: 200  
OBJ FOXTROT DI FENSORE Punti: 50  
OBJ FOXTROT DI FENSORE Punti: 50  
#####  
OBJ HOTEL DI FENSORE Punti: 50  
#####  
RECON ZULU1 Punti: 250  
RECON ZULU2 Punti: 250  
#####  
*****  
TOTALE  
1850  
*****  
INFILTRAZIONE: 20:24  
ESFILTRAZIONE: 7:43
```

ASD BATTAGLIONE LUCCHESIA

```

DUMP Penna 1
#####
BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB
TYPE: Action
ORA: 24/04/1980 06:50:11
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM
TYPE: Action
ORA: 25/06/2014 21:37:23
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Charlie
TYPE: Points
ORA: 15/06/2014 00:50:19
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Delta
TYPE: Points
ORA: 25/06/2014 12:06:48
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Recupero Video, Valore: 250
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Alpha
TYPE: Points
ORA: 11/01/2121 12:18:23
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Antivirus, Valore: 250
Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 250
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Echo
TYPE: Points
ORA: 09/02/2131 08:13:49
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Ripradio, Valore: 300
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Bravo

```

TYPE: Points

ORA: 12/01/2014 13:24:42

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore3, Val ore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore4, Val ore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore5, Val ore: 50
 Tipo: EFactor, Nome: Aper Gabbi a, Val ore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

MEB SETTORE 1 RI PRISTINO AREAZIONE Punti: 100
 MEB SETTORE 1 RI PRISTINO PROTOCOLLO 3 Punti: 100
 MEB SETTORE 1 DI FENSORE Punti: 50
 MEB SETTORE 1 DI FENSORE Punti: 50
 MEB SETTORE 1 PORTA LAB Punti: 200
 MEB SETTORE 1 ARIA Punti: 200

#####

SETTORE MEB 2 LASER Punti: 200

#####

MEB SETTORE 3 DRONI Punti: 200
 MEB SETTORE 3 CODICE PORTA Punti: 200
 MEB SETTORE 3 ARCAM Punti: 300

#####

OBJ HOTEL DI FENSORE Punti: 50
 OBJ HOTEL DI STRUZIONE PONTE Punti: 250
 OBJ HOTEL ESTRAZIONE BORIS Punti: 200

#####

OBJ FOXTROT MAI NFRAME Punti: 200
 OBJ FOXTROT DI FENSORE Punti: 50
 OBJ FOXTROT DI FENSORE Punti: 50
 OBJ FOXTROT DI FENSORE Punti: 50
 OBJ FOXTROT DI FENSORE Punti: 50

#####

RECON ZULU1 Punti: 250
 RECON ZULU2 Punti: 250
 RECON ZULU3 Punti: 250

#####

OBJ GOLF DI FENSORE Punti: 50
 OBJ GOLF DI FENSORE Punti: 50

#####

TOTALE

6400

INFILTRAZIONE: 20:41

ESFILTRAZIONE: 6:37

SEZIONE OMBRA

DUMP Penna 1
 #####
 BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM
 TYPE: Action
 ORA: 25/06/2014 11:37:23
 ----FATTORI POSITIVI ----
 ----FATTORI NEGATIVI ----

DUMP Penna 2
 #####
 BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB
 TYPE: Action
 ORA: 24/04/1980 07:21:50
 ----FATTORI POSITIVI ----
 ----FATTORI NEGATIVI ----

 BOARD: OBJ Delta
 TYPE: Points
 ORA: 25/06/2014 12:02:19
 IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
 ----FATTORI POSITIVI ----
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
 Tipo: EFactor, Nome: Recupero Video, Valore: 250
 ----FATTORI NEGATIVI ----

 BOARD: OBJ Alpha
 TYPE: Points
 ORA: 31/01/2101 11:13:18
 IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
 ----FATTORI POSITIVI ----
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
 Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 250
 ----FATTORI NEGATIVI ----

 BOARD: OBJ Charlie
 TYPE: Points
 ORA: 15/06/2014 01:26:08
 IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
 ----FATTORI POSITIVI ----
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
 Tipo: EFactor, Nome: Arr Colonnello, Valore: 250
 ----FATTORI NEGATIVI ----

 BOARD: OBJ Echo
 TYPE: Points
 ORA: 09/02/2131 08:11:17
 IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
 ----FATTORI POSITIVI ----
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
 Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
 Tipo: EFactor, Nome: Ripr Radio, Valore: 300

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

BOARD: OBJ Bravo

TYPE: Points

ORA: 12/01/2014 13:14:56

IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50

----FATTORI POSITIVI ----

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore1, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore2, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore3, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore4, Val ore: 50

Tipo: ObjectDefender, Nome: Di fensore5, Val ore: 50

Tipo: EFactor, Nome: Aper Gabbia, Val ore: 200

----FATTORI NEGATIVI ----

#####

MEB SETTORE 1 RIPRISTINO AREAZONE Punti: 100

MEB SETTORE 1 RIPRISTINO PROT 3 Punti: 100

MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50

MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50

MEB SETTORE 1 BADGE LAB Punti: 200

MEB SETTORE 1 ARIA Punti: 200

#####

MEB SETTORE 3 DRONI Punti: 200

MEB SETTORE 3 CODICE PORTA Punti: 200

MEB SETTORE 3 ARCAM Punti: 200

#####

OBJ HOTEL DIFENSORE Punti: 50

OBJ HOTEL DISTRUZIONE PONTE Punti: 250

OBJ HOTEL BORIS Punti: 200

#####

OBJ FOXTROT MAINFRAME Punti: 200

OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50

OBJ FOXTROT BOMBA Punti: 300

OBJ FOXTROT RECUPERO INFO Punti: 200

#####

OBJ GOLF DIFENSORE Punti: 50

OBJ GOLF CIVILI Punti: 300

OBJ GOLF BOMBA Punti: 200

#####

RECON ZULU1 Punti: 250

RECON ZULU2 Punti: 250

RECON ZULU3 Punti: 250

#####

TOTALE

6900

INFILTRAZIONE: 20:24

ESFILTRAZIONE: 6:03

501° TESEO

```

DUMP Penna 1
#####
BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM
TYPE: Action
ORA: 26/06/2014 01:31:28
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Alpha
TYPE: Points
ORA: 11/09/2101 10:08:00
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Charlie
TYPE: Points
ORA: 15/06/2014 03:28:08
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Arr Colonnello, Valore: 250
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Echo
TYPE: Points
ORA: 09/02/2131 08:24:02
IN FINESTRA: False PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Bravo
TYPE: Points
ORA: 12/01/2014 13:25:34
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Aper Gabbia, Valore: 200
Tipo: EFactor, Nome: Salvataggio, Valore: 250
----FATTORI NEGATIVI ----

```

```

DUMP Penna 2
#####
BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB
TYPE: Action
ORA: 24/04/1980 07:46:11
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----

#####
MEB SETTORE 1 RIPRISTINO AREAZONE Punti: 100
MEB SETTORE 1 RIPRISTINO PROTOCOLLO 3 Punti: 100
MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50
MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50
MEB SETTORE 1 BADGE LAB Punti: 200
MEB SETTORE 1 ARIA Punti: 200
#####
MEB SETTORE 2 LASER Punti: 200

```

```
#####  
OBJ FOXTROT DI FENSORE Punti: 50  
OBJ FOXTROT DI FENSORE Punti: 50  
#####  
OBJ HOTEL DI FENSORE Punti: 50  
OBJ HOTEL PONTE Punti: 250  
#####  
RECON ZULU1 Punti: 250  
RECON ZULU2 Punti: 250  
RECON ZULU3 Punti: 250  
#####
```

TOTALE
3350

INFILTRAZIONE: 00:52
ESFILTRAZIONE: 9:30

QUOTA 33 SAT

```

DUMP Penna 1
#####
BOARD: TERMINALE DI ACCESSO MEB
TYPE: Action
ORA: 24/04/1980 07:45:05
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: TERMINALE DI ACCESSO ARCAM
TYPE: Action
ORA: 25/06/2014 22:28:30
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Delta
TYPE: Points
ORA: 25/06/2014 12:03:28
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Alpha
TYPE: Points
ORA: 31/01/2021 09:13:29
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Copertura, Valore: 250
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Echo
TYPE: Points
ORA: 09/02/2131 08:13:01
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Ripr Radi o, Valore: 300
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Bravo
TYPE: Points
ORA: 12/01/2014 13:15:39
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore5, Valore: 50
Tipo: EFactor, Nome: Aper Gabbia, Valore: 200
Tipo: EFactor, Nome: Sal vataggi o, Valore: 250
----FATTORI NEGATIVI ----
#####
BOARD: OBJ Charlie
TYPE: Points
ORA: 15/06/2014 03:46:05
IN FINESTRA: True PUNTEGGIO: 50
----FATTORI POSITIVI ----

```

Si erra15. txt

Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore1, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore2, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore3, Valore: 50
Tipo: ObjectDefender, Nome: Difensore4, Valore: 50

----FATTORI NEGATIVI ----

MEB SETTORE 1 RIPRISTINO AREAZIONE Punti: 100
MEB SETTORE 1 RIPRISTINO PROT 3 Punti: 100
MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50
MEB SETTORE 1 DIFENSORE Punti: 50
MEB SETTORE 1 BADGE LAB Punti: 200
MEB SETTORE 1 ARIA Punti: 200

MEB SETTORE 3 DRONI Punti: 200
MEB SETTORE 3 CODICE PORTE Punti: 200
MEB SETTORE 3 ARCAM Punti: 300

OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50
OBJ FOXTROT DIFENSORE Punti: 50

OBJ HOTEL DIFENSORE Punti: 50
OBJ HOTEL DIFENSORE Punti: 50
OBJ HOTEL DIFENSORE Punti: 50
OBJ HOTEL DIFENSORE Punti: 50

RECON ZULU1 Punti: 250
RECON ZULU2 Punti: 250
RECON ZULU3 Punti: 250
#####

TOTALE

4650

INFILTRAZIONE: 21:34

ESFILTRAZIONE: 7:45